

 ПОВОЛЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СЕРВИСА	МИНОБРНАУКИ РОССИИ федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Поволжский государственный университет сервиса» (ФГБОУ ВО «ПВГУС», Университет сервиса)
	Положение о проведении студенческих спортивных игр «Спорт двух измерений»

Приложение ___
к приказу от _____ № _____

УТВЕРЖДАЮ
Ректор
_____ Л.А. Выборнова
«_____» _____ 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ о студенческих фиджитал играх «Спорт двух измерений»

г. Тольятти
2024

 Поволжский государственный УНИВЕРСИТЕТ СЕРВИСА	МИНОБРНАУКИ РОССИИ федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Поволжский государственный университет сервиса» (ФГБОУ ВО «ПВГУС», Университет сервиса) Положение о проведении студенческих спортивных игр «Спорт двух измерений»
---	---

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения студенческих фиджитал игр «Спорт двух измерений» (далее – фиджитал игры) в федеральном государственном бюджетном образовательном учреждении высшего образования «Поволжский государственный университет сервиса» (далее – Университет сервиса, университет).

1.2. Фиджитал игры проводятся с целью развития физической культуры и массового спорта, популяризации фиджитал-спорта в университете.

1.3. Задачи студенческих фиджитал игр «Спорт двух измерений»:

- организация активного досуга студенческой молодежи;
- привлечение студентов через фиджитал-спорт к активному и спортивному образу жизни, интеллектуальное и физическое развитие студенческой молодежи;
- выявление сильнейших студентов и команд университета в фиджитал спорте;
- создание площадки для популяризации фиджитал спорта в г. Тольятти.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ ФИДЖИТАЛ ИГР «СПОРТ ДВУХ ИЗМЕРЕНИЙ»

2.1. Организатором фиджитал игр является Университет сервиса, Фиджитал игры реализуются университетом при поддержке Росмолодежь. Гранты.

2.2. Общее руководство организацией и проведением фиджитал игр осуществляется Студенческим спортивным клубом (далее – ССК) Университета сервиса.

3. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ФИДЖИТАЛ ИГР «СПОРТ ДВУХ ИЗМЕРЕНИЙ»

3.1. Фиджитал игры проводятся по следующим направлениям:

- фиджитал футбол;
- фиджитал трехмерный тактический бой;
- киберспорт.

3.2. Программа фиджитал игр:

7 октября 2024 года – торжественное открытие студенческих фиджитал игр «Спорт двух измерений». Научно-популярная лекция о развитии фиджитал спорт

14 октября – 13 ноября 2024 года – соревнования среди студенческих команд университета по дисциплинам фиджитал-игр

18 – 20 ноября 2024 года – товарищеские матчи между студенческими командами образовательных организаций Самарской области

26 ноября 2024 года – торжественное закрытие и награждение победителей и призеров фиджитал игр

3.3. Фиджитал игры среди студентов университета проводятся в четыре этапа:

I этап: Киберспорт (CS2):

- LAN playoff CS2

Дата проведения: 14 - 16 октября 2024 г.

Место проведения: компьютерный клуб STRIKE ARENA (г. Тольятти, ул. 40 лет Победы, д. 26).

II этап: Фиджитал футбол (FC24 и Футбол):

- LAN playoff FC24;
- LAN playoff Футбол.

Фиджитал футбол – вид соревновательной деятельности, объединяющий в себе киберспорт и футбол/

Дата проведения: 21 - 23 октября 2024 г.

Место проведения:

- компьютерный клуб STRIKE ARENA (г. Тольятти, ул. 40 лет Победы, д. 26);
- футбольное поле стадиона «Труд» (г. Тольятти, ул. Площадь Свободы, д. 2-А).

III этап: Фиджитал трехмерный тактический бой (CS2 и Лазертаг):

- LAN playoff Лазертаг;
- LAN playoff CS2.

Фиджитал трехмерный тактический бой – вид соревновательной деятельности, объединяющий в себе компьютерную игру CS2 и командную тактическую игру с использованием безопасного лазерного оружия и сенсоров – лазертаг.

Дата проведения: 11 - 13 ноября 2024 г.

Место проведения:

- лазертаг-клуб «Арена63» (г. Тольятти, ул. 40 лет Победы, д. 14);
- компьютерный клуб STRIKE ARENA (г. Тольятти, ул. 40 лет Победы, д. 26).

IV этап: Товарищеский матч по фиджитал трехмерному тактическому бою:

- LAN playoff Лазертаг;
- LAN playoff CS2.

Дата проведения: 18 – 20 ноября 2024 года.

Место проведения:

- лазертаг-клуб «Арена63» (г. Тольятти, ул. 40 лет Победы, д. 14);
- компьютерный клуб STRIKE ARENA (г. Тольятти, ул. 40 лет Победы, д. 26).

3.4. В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению этапов фиджитал игр в указанные сроки и (или) в указанном формате и месте проведения, организаторы фиджитал игр могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих этапов.

3.5. Расписание фиджитал игр публикуется на сайте <https://www.tolgas.ru/promo/pages/sport>

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ В ФИДЖИТАЛ ИГРАХ «СПОРТ ДВУХ ИЗМЕРЕНИЙ»

4.1. В фиджитал играх принимают участие команды. Состав команды - 5 человек, в т.ч. юноши и девушки.

4.2. К участию в Чемпионатах допускаются участники в возрастной группе 15 лет и старше.

4.3. Организаторы фиджитал-игр осуществляют допуск участников по результатам проверки полноты и корректности заполнения заявок.

4.4. Для участия в фиджитал играх необходима регистрация: <https://www.tolgas.ru/promo/pages/sport> в срок не позднее чем за 2 дня до начала каждого этапа фиджитал игр.

5. СУДЕЙСТВО ФИДЖИТАЛ ИГР «СПОРТ ДВУХ ИЗМЕРЕНИЙ»

5.1. Судейство фиджитал игр осуществляет судейская коллегия, которая определяется организационным комитетом фиджитал игр.

5.2. Судейство фиджитал игр осуществляется в соответствии с техническими правилами соответствующих дисциплин фиджитал игр.

5.3. Все претензии относительно нарушения правил производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

5.4. В командных видах программы диалог от лица команды ведёт капитан команды, в случае его наличия; жалобы, исходящие от других членов команды, рассмотрению не подлежат.

5.5. Руководство проведением соревнований осуществляется главным судьей фиджитал-игр с момента их начала.

Главный судья фиджитал игр – Загреков Дмитрий Васильевич, <https://vk.com/dizawaelite>

 Поволжский государственный УНИВЕРСИТЕТ СЕРВИСА	МИНОБРНАУКИ РОССИИ федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Поволжский государственный университет сервиса» (ФГБОУ ВО «ПВГУС», Университет сервиса)
	Положение о проведении студенческих спортивных игр «Спорт двух измерений»

6. ФИНАНСИРОВАНИЕ ФИДЖИТАЛ ИГР «СПОРТ ДВУХ ИЗМЕРЕНИЙ»

6.1. Финансирование фиджитал игр осуществляется за счет гранта Росмолодежь. Гранты и собственных средств Университета сервиса.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ФИДЖИТАЛ ИГР «СПОРТ ДВУХ ИЗМЕРЕНИЙ»

7.1. Победителями фиджитал игр по каждому этапу (киберспорт, фиджитал-футбол, трехмерный тактический бой) дисциплине становится команда, победившая в финале соответствующей дисциплины. Проигравшая команда финального матча занимает второе место, команда, победившая в матче за третье место, занимает третье место.

7.2. Участники команд, занявших I, II и III места, награждаются медалями, дипломами и ценными призами.

7.3. Участники команды, победившей в товарищеских матчах, награждаются дипломами и ценными призами.

7.4. Все участники фиджитал игр получают сертификаты.